

Ohjeita Pohjola Seuracupin B-finaalin osallistujille

Aika: 31.8.2024 klo 10.00 kisojen avajaiset ,lajit alkavat klo 10.30

Paikka: Peltosaaren urheilupuisto, Hj Elomaankatu 6, 11130 Riihimäki

Järjestävä seura: Riihimäen Kisko

Kotisivut: www.riihimaenkisko.fi

Kilpailutoimisto

- Kilpailutoimisto sijaitsee yhdessä tulospalvelun kanssa maalisuoranpäässä olevassa valkoisessa korkeassa tornirakennuksessa.
- Toimisto on avoinna lauantaina klo 9.00 alkaen.
- Kilpailutoimistoon tulee tehdä mahdolliset viime hetken muutokset joukkueiden kokoonpanoon ja sieltä haetaan myös seurojen materiaalit.

Ilmoittautuminen

- Urheilijoiden ilmoittautuminen tulee tehdä **29.8. mennessä** Kilpailukalenterissa osoitteessa <https://www.kilpailukalenteri.fi/?cs=16&nid=34360>
- Ilmoittautuminen SUKKULAVIESTIIN tulee tehdä myös 29.8. mennessä sähköpostilla osoitteeseen onni.elo@hotmail.fi

Muutokset

- Mahdolliset muutokset ilmoitetun joukkueen kokoonpanoon tulee tehdä viimeistään kilpailutoimistoon kilpailupäivänä klo 9.30 mennessä. Ennen kilpailupäivää tulevat muutokset tekkää jo ennakoon **perjantai-iltaan klo 18.00 mennessä** sähköpostitse osoitteeseen onni.elo@hotmail.fi
- Poisjääviä urheilijoita ei tarvitse erikseen ilmoittaa, mikäli kyseiseen lajiin ei tule poisjäävän urheilijan tilalle ketään. Kyseisen urheilijan osanoton varmistus (kts. ohjeet alemmaa) jätetään vaan tuossa tapauksessa suorittamatta.
- Mahdolliset muutokset sukkulaviestin kokoonpanoon tulee ilmoittaa kilpailutoimistoon kilpailupäivänä viimeistään klo 14.00 mennessä.

Osanoton varmistus

- Osanoton varmistukset tulee tehdä sähköisesti osoitteessa tuloslista.com/varmistus viimeistään 60 min ennen lajin alkua. Varmistusmahdollisuus avautuu perjantaina 30.8. klo 19.00. Varmistuskoodi on kaikille sama *seuracupriihimäki*

Numerot ja eräjaot

- Kilpailijat käyttävät rintanumeroa (seiväshyppääjät saavat kiinnittää numeron halutessaan selkään).
- Kilpailunumerot jaetaan seuroille seuramateriaalin yhteydessä.
- Pikamatkat juostaan kahdessa erässä.

- Eräjaot tehdään rankingin perusteella. Merkittävimmässä roolissa rankingia tehtäessä ovat kesän 2024 kilpailutulokset.

Seurojen materiaali

- Seuroille jaettava materiaali (numerot, ruokaliput, kisapaidat) on noudettavissa kilpailutoimistosta

Tulospalvelu

- Kisojen aikaan toimii livetulospalvelu osoitteessa live.tuloslista.com. Sieltä löytyy myös reaaliaikainen kokonaiskilpailun tilanneseuranta.

Pukuhuoneet, suihkut ja WC:t

- Pukuhuoneet ja suihkut sijaitsevat kentän huoltorakennuksessa.
- WC:t löytyvät huoltorakennuksesta. Lisää wc tilaa löytyy maalisuoran päässä sijaitsevan vaaleansinisen puurakennuksen takapuolelta.
- Älä jätä mitään arvoesineitä pukuhuoneisiin. Järjestäjä ei vastaa hävinneistä tavaroista.

Ensiapu

- Ensiapuryhmä päivystää koko kilpailujen ajan kilpailupaikalla maaliintuloalueen läheisyydessä.

Kioski

- Kioski palvelee huoltorakennuksen edessä.

Avajaiset

- Avajaiset alkavat klo 9.30
- Joukkueet kokoontuvat klo 9.15 mennessä takasuoralle mukanaan tuomansa oman nimikyltin tai seuralipun taakse.
- Joukkue numero 1 on 300m lähtöpaikan luona ja muut siitä 200m lähtöpaikan suuntaan numerojärjestyksessä.
- Sisäänmarssi alkaa klo 9.30, jolloin joukkue kerrallaan siirrytään reippaasti suoraan ruohokentän yli ja jäädään joukkueittain parijonoon odottamaan avajaisuudollisuuksia
- Avajaisissa saa käyttää mielikuvitusta: maskotit, liput, luova liikunta ym. tuomaan iloista ilmettä kisoille.
- Ensimmäisten lajien suorittajien eivät osallistu sisäänmarssiin, vaan he saavat rauhassa valmistautua omaan lajiinsa.

KILPAILUOHJEET

Yleisiä sääntöjä

- Seuraa edustaa yksi urheilija jokaisessa lajissa.
- Kentälajeissa, paitsi korkeus- ja seiväshypyssä, jokaisella kilpailijalla on neljä suoritusta.
- Urheilija voi osallistua omaan sarjaansa, tai ylempään ikäsarjan kisaan. Kuitenkin vain yhden ikäluokan sarjaan samassa kisassa (pätee myös sukulaviestiin).
- Pisteet joka lajista lasketaan sijoitusten mukaan. Esim. kun mukana on 16 joukkuetta: 1) 17p – 2) 15p – 3) 14p – 4) 13p ...16) 1p.
- Tasapisteissä sijoitus määräytyy sukulaviestin sijoituksen mukaan.

Lajiohjeet

- Kokoontuminen lajeittain on kilpailukalenterissa julkaistavan kokoontumisaikataulun mukaisesti. Kisasivuilla on linkki sinne kohdasta "aikataulu". Kokoontumispaikka on sininen telttä joka sijaitsee katsomon takana. Urheilijat noudetaan kokoontumispaikalta lajipaikalle kisajärjestäjien toimesta.
- Kentälajeissa on urheilijaesittely noin 5min ennen lajin alkua ja juoksulajeissa juuri ennen lähtöä.

- Kaikki pituuskilpailut pyritään suorittamaan myötätuuleen. Näin ollen hyppypaikka määräytyy tuulensuunnan mukaisesti.
- Korkeus- ja seiväshyppyn rimankorotukset julkaistaan kisasivuilla viimeistään perjantaina 30.8.

Sukkulaviesti

- Sukkulaviesti juostaan nurmella kahdessa erässä.
- Sukkulaviestissä saa juosta piikkareilla.
- Joukkueiden tulee 15min ennen juoksun alkua ryhmittyä jonoon lähtöpaikoilleen.
- Juoksujärjestys on nuorimmasta vanhimpaan: P11, T11, P11, T11, P13, T13, P13, T13, P15, T15, P15, T15, M17, N17, M17, N17.
- Poikien lähtöpaikka on maaliviivan puoleinen pääty, tyttöjen vastakkainen.
- Vaihtokosketuksen on tapahduttava vaihtokepin takana käteen läpsäyttämällä.
- Sukkulaviestin osallistujat tulee ilmoittaa juoksujärjestyksessä ilmoittautumisen yhteydessä.
- Sukkulaviestissä numerolappu VAIN ankkuriosuuden juoksijalle.

Verryttely ja kilpaileminen

- Verryttely tapahtuu urheilukentän, huoltorakennuksen takana sijaitsevalla pesäpallokentällä. Siellä ei ole mahdollista heittää keihästä tai moukaria.
- Kilpailupaikalla jokaisella urheilijalla on kaksi verryttelyheittoa lajijohtajan johdolla.
- Kenttäalue on tarkoitettu VAIN kilpailijoille ja toimitsijoille.
-

Välineiden tarkistus

- Omien välineiden käyttö on sallittua.
- Omat heittovälineet on tuotava tarkistukseen, joka tapahtuu urheilukentän huoltorakennuksen päädyssä klo 9.00-10.00 välisenä aikana.
- Järjestäjä toimittaa tarkastetut välineet suorituspaikoille ennen lajin alkua.
- Urheilijan oman välineen tulee olla kaikkien lajiin osallistuvien urheilijoiden käytössä.
- Seipäät viedään joukkueen itsensä toimesta suoraan lajipaikalle.

Vastalauseet

- Vastalause tulee jättää 30 min sisällä tulosten julkaisemisesta.
- Vastalause tulee toimittaa kirjallisena kilpailutoimistoon ja toimituksen yhteydessä on suoritettava 50 € protestimaksu, joka palautetaan protestin mennessä läpi.

Palkintojenjako

- Palkintojenjako suoritetaan sukkulaviestin jälkeen.
- Parhaat joukkueet palkitaan (3kpl) mitalein ja seurastipendein.
- Jokaisesta joukkueesta palkitaan myös joukkueen valitsema tsemppari, joka tulee ilmoittaa kilpailutoimistoon. klo 14.00 mennessä.

Pysäköinti

- Joukkueiden busseille löytyvät rautatien liityntäparkkialueelta os.Väinö Sinisalon katu.
- Urheilijoiden purku bussista voi tapahtua urheilukentän portilla Hj.Elomaankadulla.
- Henkilöautojen pysäköintipaikkoina toimivat muut kenttäalueen ympäristön pysäköintialueet
-

Ruokailu

- Kisaruo kala löytyy pesäpallokentän takana sijaitsevan käsipallohallin yläkerrasta (Cocks areena)
- Hinta: 11€/hlö.
- Ruokana tarjolla on kinkkukiusaus (ruoka on gluteeniton ja laktoositon) ,salaatti, leipä ja vesi. Lisäksi on mahdollisuus alla olevan ohjeen mukaan tilata kasvisruoka. (kasviskiusaus)

- Ruokaliput tulee tilata etukäteen seuroittain Suomisportista tehtävän finaali-ilmoittautumisen yhteydessä. SUL lähettää kutsut kaikille finaaliin selvinneille joukkueille, jonka kautta ruokalippujen tilaus onnistuu. Kasvisruoka vaihtoehto tulee tilata 22.8. mennessä sähköpostitse osoitteesta anne.wunsch@fazer.com. Ruokaliput ovat seuramateriaalien mukana kisa-aamuna.
- Ruokailumaksut tulee maksaa 30.8. mennessä Riihimäen Kiskon tilille FI82 5396 0240 0599 73 Viestikenttään tulee merkitä maksavan seuran nimi ja ruokalippujen määrä.

Majoitus

- Joukkueen on mahdollisuus yöpyä Riihimäellä pe-la välinen yö. Majoitus on koulumajoitus ja sen hinta on 20 e/urheilija sis. aamupalakassin. Majoitusta on tarjolla rajoitetusti. Majoitustiedustelut välittömästi finaali paikan selvittyä kuitenkin viimeistään 22.8.

Tiedustelut

- Kilpailunjohtaja Marjut Tarna 040-5211149 marjut.tarna@kolumbus.fi